IFS-Ruminants-Equines-2023-04-ES
Versión 1 - Octubre de 2023
https://doi.org/10.5281/zenodo.10512452

Enriquecimiento ambiental para rumiantes y équidos

¿Qué es el enriquecimiento?

El concepto de enriquecimiento ambiental se refiere a todas las modificaciones del entorno de los animales cautivos o de granja que ofrecen estimulación y facilitan la expresión de comportamientos altamente motivados. Estos comportamientos promueven emociones positivas y mejoran el bienestar de los animales. El enriquecimiento ambiental puede clasificarse en cinco categorías (no excluyentes):

- Enriquecimientos físicos que incluyen la complejidad del recinto del animal y la provisión de elementos adicionales (por ejemplo, lugares para esconderse);
- Enriquecimientos ocupacionales que promueven actividades físicas y/o psicológicas proporcionando oportunidades para hacer ejercicio o realizar tareas cognitivas;
- Enriquecimientos sensoriales, diseñados para estimular uno o varios sentidos del animal;
- Enriquecimiento alimentario que fomenta la búsqueda de comida y el comportamiento alimentario proporcionando alimentos nuevos o variados, o métodos o herramientas de administración de alimentos;
- Enriquecimientos relacionales que abarcan el contacto social y los vínculos específicos con congéneres o individuos de otras especies (incluidos los humanos).

Para más información puede consultar la ***ficha temática "Enriquecimiento ambiental para rumiantes y équidos: conceptos básicos"***.

Requisitos legales

La normativa de la UE para proteger a los rumiantes y équidos de granja no menciona el enriquecimiento. No obstante, la Directiva 98/58/CE del Consejo relativa a la protección de los animales de granja si que menciona las necesidades etológicas (de comportamiento). La Directiva 2008/119/CE del Consejo especifica que los terneros deben tener contacto visual y táctil y deben mantenerse en grupo a partir de las 8 semanas de edad.

La Directiva 2010/63/UE del Consejo relativa a la protección de los animales utilizados para fines científicos menciona el enriquecimiento, en referencia a la expresión del comportamiento y la reducción del estrés.

Método

Para evaluar si el enriquecimiento es adecuado para los animales, es esencial tener en cuenta su entorno y las necesidades específicas de la especie. En ***las fichas temáticas "Enriquecimiento ambiental para el ganado vacuno", "Enriquecimiento ambiental para el ganado ovino", "Enriquecimiento ambiental para el ganado caprino" y "Enriquecimiento ambiental para el ganado equino***" se ofrecen ejemplos de enriquecimiento ambiental y su impacto en el bienestar de las distintas especies.

El enriquecimiento sólo se considera enriquecedor si es percibido como tal por el animal, es decir, si le proporciona oportunidades para satisfacer sus necesidades de comportamiento y experimentar emociones positivas. Los suplementos en el alojamiento (es decir, la adición de pocos elementos en entornos subóptimos) que disminuyen el malestar a corto plazo pero no son suficientes para promover el bienestar no se consideran enriquecimiento.

Los animales suelen valorar muy positivamente tener acceso a una amplia variedad de enriquecimientos en el

https://doi.org/10.5281/zenodo.10512452

Enriquecimiento ambiental para rumiantes y équidos

lugar y a lo largo del tiempo (es decir, aumentar la complejidad del entorno y estar expuestos a entornos cambiantes). No obstante, se debe evitar la sobreestimulación, y permitir que los animales se comporten como un agente activo en su entorno (es decir, permitir la elección entre los elementos utilizados para el enriquecimiento y el control de las situaciones).

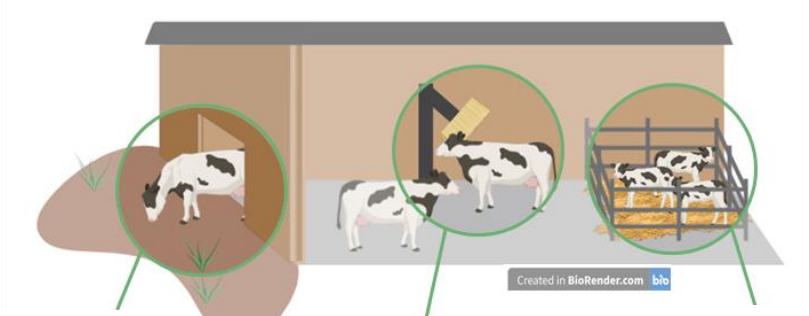
Recomendaciones para la inspección

Para más información, ver las fichas específicas de las especies bovina, ovina, caprina y equina.

Durante la inspección deben tenerse en cuenta los siguientes puntos:

1. **¿Qué enriquecimientos hay disponibles en las instalaciones?**
   Evalúa los tipos de enriquecimiento, su cantidad y su adecuación.
2. **¿Los animales utilizan los enriquecimientos?**
   Evalúa la proporción de animales que utilizan los enriquecimientos o que se esperan para utilizarlos; busca signos que indiquen que se realmente se utilizan (objeto mordido, cepillos con signos de desgaste).
3. **¿Los enriquecimientos atraen a los animales durante periodos prolongados?**
   Evalúa si los enriquecimientos son diversos y variables en el tiempo, si los animales pueden elegir entre enriquecimientos y si pueden controlar el uso de éstos.
4. **¿Existen signos de comportamiento que indiquen mal/buen nivel de bienestar?**
   Evalúa los signos de comportamiento relacionados con emociones positivas (por ejemplo, exploración, juego en animales jóvenes, descanso) frente a emociones negativas (por ejemplo, estereotipias, agresividad, hiperreactividad); busca la presencia de cualquier lesión que pueda haber sido causada por un enriquecimiento inadecuado.

Ejemplo de utilización de los cuatro puntos descritos anteriormente para los tres elementos de enriquecimiento en una explotación lechera:



Acceso libre a una area exterior | **Cepillo** | **Alojamiento en grupo para terneros <8 semanas**

1	Enriquecimiento físico, ocupacional y alimentario 1 zona exterior de 500 m² para 50 vacas	Enriquecimiento físico, ocupacional y sensorial 1 cepillo para 50 vacas Cepillo mecánico e inclinado a la altura del hombro	Enriquecimiento relacional y físico 1 corral de 20 m² (con 3 terneros durante la inspección) Posibilidad de tener contactos con vacas Sin zona para esconderse
2	40% de las vacas en el exterior durante el día	Cepillo un poco desgastado Una vaca usando el cepillo durante la inspección	Los terneros ocupan la mayor parte de la superficie disponible, interactúan positivamente entre sí
3	Vacas: entorno variado con posibilidad de elección y control (por ejemplo, libre acceso día y noche al exterior, libre uso del cepillo).		Terneros: sin elección ni control sobre su entorno
4	Vacas: signos de emociones positivas (exploración, auto-acicalado, acicalado social), muy pocas vacas cojas y cabezazos. Competencia para acceder al cepillo		Terneros: signos de emociones positivas (exploración, descanso, juego) Ternero enfermo